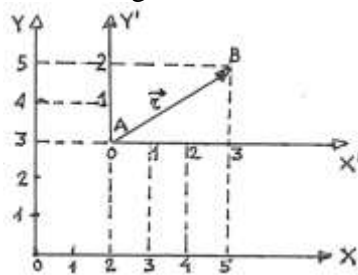


SOLUCIONARIO. Cálculo vectorial

- 1.- El módulo del vector $\vec{a} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ es
- 1) Otro vector
 - 2) Depende del sistema de coordenadas elegido
 - 3) Se obtiene sumando las componentes del vector
 - 4) Es un número que vale $\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

El módulo de un vector es un escalar que vale lo indicado en la opción 4), por tanto, las opciones 1) y 3) son incorrectas. Un vector tiene su origen en el punto A y su extremo en el punto B, el módulo es la longitud AB y no depende del sistema de coordenadas. Para aclarar este párrafo observe la figura



El vector \vec{r} tiene su origen en el punto A y su extremo en el B. Para el sistema de coordenadas XY, las coordenadas de A son A(2,3) y las de B (5,5). Para el sistema X'Y' las coordenadas de A son A(0,0) y las de B(3,2).

La longitud del vector (esto es su módulo) para el sistema XY

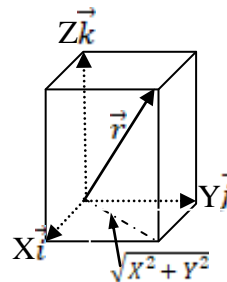
$$\vec{r} = \sqrt{(5-2)^2 + (5-3)^2} = \sqrt{13}$$

Para el sistema X'Y' el módulo del vector es:

$$\vec{r} = \sqrt{(3-0)^2 + (2-0)^2} = \sqrt{13}$$

Esto nos indica que la opción 2)) es incorrecta.

En un sistema de referencia trirectangular el vector \vec{r}



El módulo es la diagonal del paralelepípedo que por el teorema de Pitágoras vale

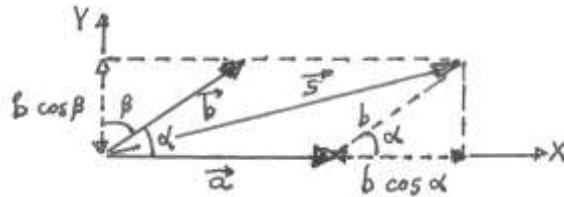
$$\sqrt{[\sqrt{x^2 + y^2}]^2 + z^2} = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

Opción 4). Es la correcta

2.- Dos vectores \vec{a} y \vec{b} forman entre sí un ángulo agudo α , el módulo de su suma es:

1) $|\vec{a}| + |\vec{b}|$, 2) $|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \alpha$, 3) $|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \alpha$

4) $\sqrt{|\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 + 2|\vec{a}||\vec{b}|\cos \alpha}$ 5) $\sqrt{|\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2}$



De la figura se deduce que las componentes del vector suma (\vec{s}) son: $(a + b \cos \alpha ; b \cos \beta)$, como los ángulos α y β son complementarios $\cos \beta = \sin \alpha$.

El módulo del vector \vec{s}

$$|\vec{s}| = \sqrt{(a + b \cos \alpha)^2 + b^2 \sin^2 \alpha} = \sqrt{a^2 + b^2 \cos^2 \alpha + 2ab \cos \alpha + b^2 \sin^2 \alpha} \Rightarrow$$

$$|\vec{s}| = \sqrt{a^2 + b^2 + 2ab \cos \alpha} \quad \text{Opción 4}$$

3.- Si el vector $\vec{a} = 5\vec{i} - 10\vec{j} + \vec{k}$ se multiplica por $m = \frac{1}{5}$, el producto $m\vec{a}$ es un vector de módulo

1) $\sqrt{5+0,04}$; 2) $\sqrt{1+4+0,2}$; 3) $\sqrt{-5+10+0,2}$; 4) 6

Opción 4

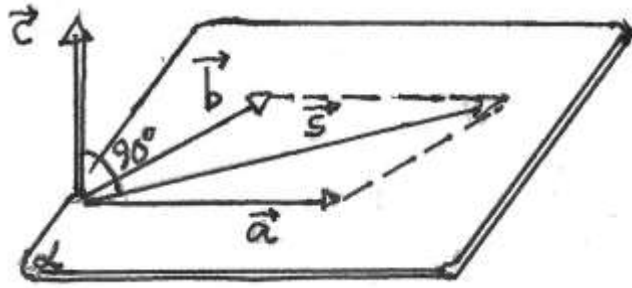
$$m\vec{a} = \frac{1}{5}(5\vec{i} - 10\vec{j} + \vec{k}) = \vec{i} - 2\vec{j} + \frac{1}{5}\vec{k} \Rightarrow |m\vec{a}| = \sqrt{1^2 + (-2)^2 + 0,2^2} = \sqrt{5+0,04}$$

Opción 1

4.- Si $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{c}$ y $\vec{a} + \vec{b} = \vec{s}$ se cumple que

1) \vec{s} y \vec{c} tienen el mismo módulo , 2) \vec{s} y \vec{c} tienen la misma dirección

3) $\vec{s} \cdot \vec{c} = 0$, 4) $\vec{s} \times \vec{c} = \vec{0}$



Los vectores \vec{a} y \vec{b} están en el plano α , el vector suma \vec{s} está también en dicho plano. El vector \vec{c} por ser el producto vectorial de $\vec{a} \times \vec{b}$ es perpendicular al plano α y por consiguiente a los vectores que están contenidos en él. El producto escalar $\vec{s} \cdot \vec{c} = |\vec{s}| |\vec{c}| \cos 90^\circ = 0$. **Opción 4**

5.- Dos vectores \vec{a} y \vec{b} forman entre sí un ángulo de 90° , luego
 1) $\vec{a} + \vec{b} = \vec{0}$ 2) $\vec{a} - \vec{b} = \vec{0}$ 3) $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{0}$ 4) $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$

$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos 90^\circ = 0$. **Opción 3**

6.- Un avión vuela hacia el norte, el viento sopla en dirección E, entre los gráficos siguientes indique cuál debe ser la velocidad del avión

1

2

3

4

Para que el avión vuele en dirección norte, su velocidad propia se suma a la del viento. Esa suma solo es posible en 3. **Opción 3**

7.- Dados dos vectores \vec{a} y \vec{b} siendo su suma $\vec{S} = \vec{a} + \vec{b}$ y su diferencia $\vec{D} = \vec{a} - \vec{b}$

Si cumplen la condición $\vec{S} \cdot \vec{D} = 0$, entonces

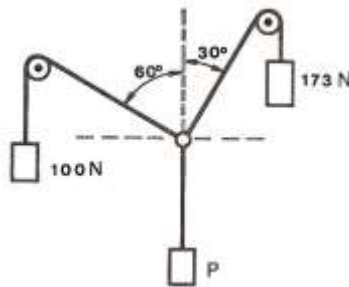
- 1) \vec{a} y \vec{b} forman un ángulo de 60°
- 2) \vec{a} y \vec{b} forman un ángulo de 90°
- 3) \vec{a} y \vec{b} tienen el mismo módulo
- 4) $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$

$$\vec{S} \cdot \vec{D} = (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} - \vec{b}) = \vec{a} \cdot \vec{a} - \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{a} - \vec{b} \cdot \vec{b} =$$

$$= |\vec{a}| |\vec{a}| \cos 0^\circ - |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \alpha + |\vec{b}| |\vec{a}| \cos \alpha - |\vec{b}| |\vec{b}| \cos 0^\circ = |\vec{a}|^2 - |\vec{b}|^2 \Rightarrow |\vec{a}| = |\vec{b}|$$

Opción 3

8.- El sistema representado en la figura está en equilibrio, el valor de P es



- 1) 200 N
- 2) 173 + 100 N
- 3) 350 N
- 4) 173 - 100 N

Al haber equilibrio las componentes de las fuerzas sobre los ejes vertical y horizontal son nulas

Componentes de las fuerzas sobre el eje vertical

$$100 \cdot \cos 60^\circ + 173 \cdot \cos 30^\circ - P = 0 \Rightarrow 100 \cdot 0,5 + 173 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = P \Rightarrow P = 200 \text{ N}$$

Opción 1

9.- En la figura de la prueba 8 suponemos que $P = 400 \text{ N}$, se mantiene el peso de 173 N formando el ángulo de 30° , el peso de 100 N se sustituye por P_1 , y el ángulo de 60° por α , de manera que el sistema quede en equilibrio, los valores de P_1 y α son:

1) $P_1 = 26,6 \text{ N}$; $\alpha = 39^\circ$; 2) $P_1 = 266 \text{ N}$; $\alpha = 19^\circ$;

3) $P_1 = 26,6 \text{ N}$; $\alpha = 19^\circ$ 4) $P_1 = 266 \text{ N}$; $\alpha = 29^\circ$

Componentes sobre el eje horizontal $173 \sin 30^\circ - P_1 \sin \alpha = 0$

Componentes sobre el eje vertical $173 \cos 30^\circ + P_1 \cos \alpha - 400 = 0$

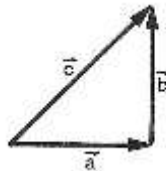
Despejamos P_1 de la primera ecuación y lo sustituimos en la segunda

$$P_1 = \frac{173 \cdot 0,5}{\sin \alpha} = \frac{86,5}{\sin \alpha}$$

$$173 \cdot \cos 30^\circ + \frac{86,5}{\sin \alpha} \cdot \cos \alpha = 400 \Rightarrow \frac{86,5}{\tan \alpha} = 250,2 \Rightarrow \tan \alpha = 0,346 \Rightarrow \alpha = 19^\circ$$

$$P_1 = \frac{86,5}{\sin 19^\circ} = 266 \text{ N}$$

10.- Dados los tres vectores de la figura, no se cumple una de las siguientes opciones



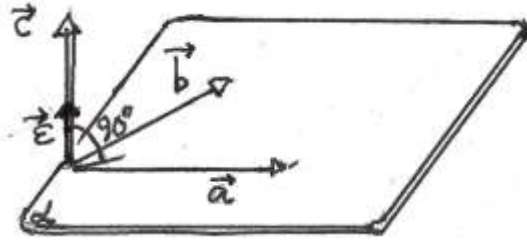
1) $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$; 2) $\vec{a} \cdot \vec{a} \neq 0$ 3) $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{c}$; 4) $\vec{c} - \vec{b} = \vec{a}$

Opción 2

La que no se cumple es 3) ya que el producto vectorial $\vec{a} \times \vec{b}$ es un vector perpendicular al plano que forman los tres vectores. **Opción 3**

11.- Dados los vectores \vec{a} y \vec{b} y el unitario \vec{e} , el cual tiene la dirección del producto vectorial $\vec{a} \times \vec{b}$, cumple las siguientes condiciones menos una

1) $\vec{e} \cdot \vec{a} = 0$; 2) $\vec{e} \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = 0$; 3) $\vec{e} \cdot (\vec{a} - \vec{b}) = 0$; 4) $\vec{e} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = 0$



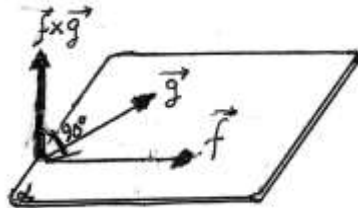
Observe en la figura la situación de los vectores; \vec{c} representa el producto vectorial $\vec{a} \times \vec{b}$, El vector suma de $\vec{a} + \vec{b}$ está en el plano α (puede ver la imagen en la prueba 3). El vector diferencia $\vec{a} - \vec{b}$ está también en el plano α . El producto escalar de dos vectores perpendiculares es cero, como \vec{e} y \vec{c} no son perpendiculares luego no cumple 4. **Opción 4**

12.- Si el producto $\vec{a} \cdot (\vec{f} \times \vec{g}) = 0$, entonces una sola de las opciones es cierta

- 1) $\vec{f} \times \vec{g} = -\vec{a}$;
- 2) $\vec{f} \times \vec{g} = \vec{a}$;
- 3) \vec{a} es perpendicular a \vec{f}
- 4) \vec{a}, \vec{f} y \vec{g} están en el mismo plano

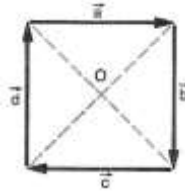
Los
vec
tore

Si \vec{f} y \vec{g} están en el plano α , el vector $\vec{f} \times \vec{g}$ es perpendicular al plano α .



Si el producto escalar de los dos vectores es cero, los vectores \vec{a} y $\vec{f} \times \vec{g}$ son perpendiculares, luego el vector \vec{a} está en el plano α . **Opción 4**

13.- Los cuatro vectores de la figura tienen el mismo módulo, siendo \vec{s} la suma de los cuatro vectores. Sólo una de las opciones es correcta

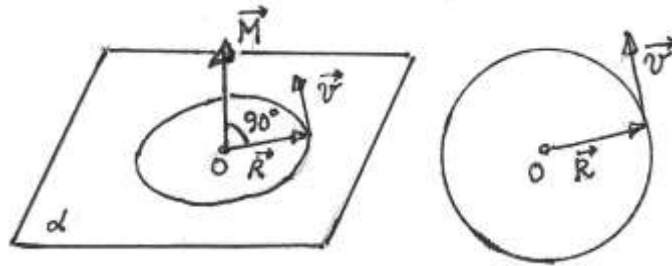


- 1) $|\vec{s}| = 4|\vec{a}|$ 2) El momento de \vec{a} respecto de O es nulo 3) $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}||\vec{b}|$
 4) $\vec{a} \times \vec{d} = \vec{0}$ 5) El momento de \vec{s} respecto de O es nulo

La suma de los cuatro vectores es el vector nulo, en consecuencia el momento del vector nulo tiene que ser nulo. **Opción 5**

14.- Un móvil recorre una trayectoria circular de radio R a velocidad constante. El momento del vector velocidad respecto del centro de la trayectoria

- 1) Es nulo 2) Depende del tiempo 3) Es constante
 4) Depende del cuadrado de R



En la figura se representan los vectores \vec{v} y \vec{R} , ambos están en el plano α . El vector momento es perpendicular al plano α . El momento es el producto vectorial $\vec{M} = \vec{R} \times \vec{v}$ y su módulo es $|\vec{M}| = R v \text{sen}90^\circ = Rv$ **Opción 3**

15.- Sean $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ los vectores unitarios en un sistema de coordenadas cartesiano, entre las siguientes operaciones hay una que es falsa

- 1) $\vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j}$ 2) $\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}$ 3) $\vec{k} \times (-\vec{j}) = \vec{i}$ 4) $\vec{i} \times (-\vec{k}) = -\vec{j}$

$\vec{i} \times (-\vec{k}) = \vec{j}$. **Opción 4**

16.- Dados los vectores $\vec{a}=3\vec{i}+3\vec{j}$ y $\vec{b}=\vec{i}+\lambda\vec{j}$, el valor de λ que determina que \vec{b} sea perpendicular a \vec{a} es:
 1) 1 2) -1 3) 3 4) - 3

Si dos vectores son perpendiculares su producto escalar es cero.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = (3\vec{i} + 3\vec{j}) \cdot (\vec{i} + \lambda\vec{j}) = 3\vec{i} \cdot \vec{i} + 3\lambda\vec{i} \cdot \vec{j} + 3\vec{j} \cdot \vec{i} + 3\lambda\vec{j} \cdot \vec{j} = 3 + 0 + 0 + 3\lambda = 0 \Rightarrow \lambda = -1$$

Opción 2

17.- Dado el vector $\vec{r} = a\vec{i} + \sin \omega t \vec{j}$, siendo a y ω constantes, el vector $\frac{d\vec{r}}{dt}$ es:
 1) $a\vec{i} + \cos \omega \vec{j}$ 2) $\vec{i} + \cos \omega \vec{j}$ 3) $\omega \cos \omega \vec{j}$ 4) $\cos \omega \vec{j}$

$$\frac{d(a\vec{i} + \sin \omega t \vec{j})}{dt} = \frac{d a \vec{i}}{dt} + \frac{d(\sin \omega t \vec{j})}{dt} = 0 + \vec{j} \frac{d \sin \omega t}{dt} = \vec{j} (\cos \omega t) \omega$$

Opción 3

18.- En un movimiento circular y uniforme, si \vec{v} representa la velocidad y \vec{a} la aceleración, una de las opciones no es correcta

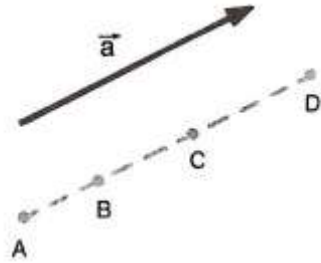
1) $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$ 2) $\vec{a} \cdot \vec{v} = 0$ 3) El módulo del momento de \vec{v} respecto del centro de la trayectoria es cero 4) El módulo de \vec{a} no depende del radio de la trayectoria

Las tres primeras opciones son correctas.

En un movimiento circular y uniforme existe una aceleración centrípeta cuyo

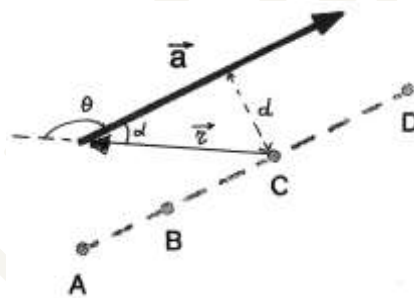
módulo es $|a| = \frac{v^2}{R}$, por consiguiente depende del radio R . **Opción 4**

19.-Dado el vector \vec{a} y cuatro puntos alineados A, B, C, D , tal como se indica en la figura. Si designamos con $\vec{M}_A, \vec{M}_B, \vec{M}_C, \vec{M}_D$ a los momentos del vector \vec{a} respecto de los puntos A, B, C, D , indique la opción correcta



- 1) $|\vec{M}_A| > |\vec{M}_B| > |\vec{M}_C| > |\vec{M}_D|$ 2) $|\vec{M}_A| < |\vec{M}_B| < |\vec{M}_C| < |\vec{M}_D|$
 3) $|\vec{M}_A| = |\vec{M}_B| = |\vec{M}_C| = |\vec{M}_D|$ 4) $|\vec{M}_A| = |\vec{M}_B| = |\vec{M}_C| = |\vec{M}_D| = 0$

La recta que condene a los cuatro puntos es paralela al vector. Escogemos uno de los puntos, por ejemplo el C



$\vec{M}_C = \vec{r} \cdot \vec{a} \Rightarrow |\vec{M}_C| = r a \sin \theta$, θ y α son ángulos suplementarios el valor del seno es el mismo

$$|\vec{M}_C| = r a \sin \alpha = r a \sin \alpha = r a \frac{d}{r} = a d$$

d es perpendicular al vector y los cuatro puntos distan lo mismo del vector \vec{a} o de su prolongación, por ello es válida la **Opción 3**

20.-Dado el vector \vec{a} de módulo 5 y el vector \vec{b} de módulo 6 que forman entre sí un ángulo de 60° , calcular el módulo del vector \vec{S} , siendo $\vec{S} = \vec{a} + \vec{b}$

- 1) 11 2) 30 3) 9,54 4) 1

En la prueba 2 hemos deducido que el módulo de la suma de dos vectores es:

$$|\vec{s}| = \sqrt{a^2 + b^2 + 2ab \cos \alpha} = \sqrt{25 + 36 + 60 \cos 60^\circ} = 9,54$$

Opción 3

21.- Dado los vectores $\vec{a} = 5\vec{i} - 3\vec{j} + 4\vec{k}$, $\vec{b} = 8\vec{i} - 5\vec{j} - 6\vec{k}$, $\vec{c} = 3\vec{i} + 3\vec{j} + 3\vec{k}$, el módulo del vector suma $\vec{S} = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c}$ es:

- 1) 16,79 2) 17,14 3) 20,21 4) $16 - 5 + 1 = 12$

$$\vec{S} = (5\vec{i} - 3\vec{j} + 4\vec{k}) + (8\vec{i} - 5\vec{j} - 6\vec{k}) + (3\vec{i} + 3\vec{j} + 3\vec{k}) = 16\vec{i} - 5\vec{j} + \vec{k}$$

$$|\vec{S}| = \sqrt{16^2 + (-5)^2 + 1^2} = 16,79$$

Opción 1

22.- Dado el vector $\vec{a} = 3\vec{i} - 2\vec{j} + 6\vec{k}$ el vector unitario $\vec{\tau}$ que tiene la misma dirección y sentido que \vec{a} es:

- 1) $\vec{\tau} = \vec{i} - \vec{j} + \vec{k}$ 2) $\vec{\tau} = \frac{\vec{i}}{3} - \frac{\vec{j}}{2} + \frac{\vec{k}}{6}$ 3) $\vec{\tau} = \frac{\vec{i}}{3^2} - \frac{\vec{j}}{2^2} + \frac{\vec{k}}{6^2}$ 4) $\vec{\tau} = \frac{3\vec{i}}{7} - \frac{2\vec{j}}{7} + \frac{6\vec{k}}{7}$

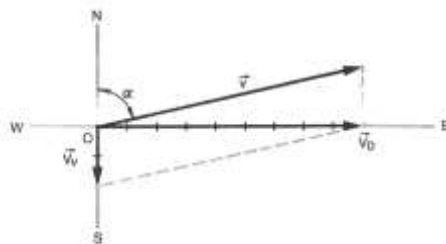
$\vec{\tau} \cdot \vec{a} = \tau a \cos 0^\circ = \tau a \Rightarrow \frac{\vec{\tau} \cdot \vec{a}}{a} = 1$, para que el producto escalar valga 1, el vector \vec{a} dividido por su módulo tiene que ser el vector unitario

$$\vec{\tau} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|} = \frac{3\vec{i} - 2\vec{j} + 6\vec{k}}{\sqrt{3^2 + (-2)^2 + 6^2}} = \frac{3\vec{i}}{7} - \frac{2\vec{j}}{7} + \frac{6\vec{k}}{7}$$

Opción 4

23.- Un avión vuela a 900 km/h en dirección este. La velocidad del viento es 200 km/h y sopla en dirección sur. La velocidad y el rumbo del avión son:

- 1) 700, $77^\circ 28' 16''$ 2) 1100, $77^\circ 35'$ 3) 922; $77^\circ 28' 16''$ 4) 900, 90°



El ángulo α es el rumbo y \vec{v} la velocidad

Componentes sobre la dirección NS $v \cos \alpha = v_v = 200$

Componentes sobre la dirección EW $v \sin \alpha = 900$

$$\operatorname{tag} \alpha = \frac{900}{200} = 4,5 \Rightarrow \alpha = 77,4712^\circ \Rightarrow \frac{1^\circ}{60'} = \frac{0,4712^\circ}{x'} \Rightarrow x' = 28,272' \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \frac{1'}{60''} = \frac{0,272'}{y''} \Rightarrow y'' = 16'' \quad \text{Rumbo } 77^\circ 28' 16''$$

$$v = \frac{900}{\sin 77,4712^\circ} = 922 \frac{\text{km}}{\text{h}} \quad \text{Opción 3}$$

24.- Un vector \vec{a} tiene su origen en el punto (3,2,1) y su extremo en el punto (-4, 6,-2)

El módulo del vector es:

- 1) 8,6 2) 10 3) 17,2 4) 5

$$\vec{a} = (-4-3)\vec{i} + (6-2)\vec{j} + (-2-1)\vec{k} = -7\vec{i} + 4\vec{j} - 3\vec{k}$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{(-7)^2 + 4^2 + (-3)^2} = 8,6$$

Opción 1

25.- Los vectores $\vec{a} = 2\vec{i} + \vec{j} + 5\vec{k}$, $\vec{b} = 7\vec{i} + 5\vec{j} + 8\vec{k}$, forman entre sí un ángulo

- 1) 15° 2) $23,5^\circ$ 3) 30° 4) 60°

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = ab \cos \alpha \Rightarrow \cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{ab} = \frac{(2\vec{i} + \vec{j} + 5\vec{k}) \cdot (7\vec{i} + 5\vec{j} + 8\vec{k})}{\sqrt{2^2 + 1^2 + 5^2} \sqrt{7^2 + 5^2 + 8^2}} \Rightarrow$$

$$\cos \alpha = \frac{2 \cdot 7 + 1 \cdot 5 + 5 \cdot 8}{\sqrt{30} \sqrt{138}} = 0,917 \Rightarrow \alpha = 23,5^\circ$$

Opción 2

26.- Dados los vectores $\vec{a} = \vec{i} + 3\vec{j} + \vec{k}$ y $\vec{b} = 2\vec{i} + 2\vec{j} + \lambda\vec{k}$, el valor de λ que determina que los dos vectores formen entre sí un ángulo de 60° es:

- a) 8/11 2) 11/8 3) 1 4) 11,27

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = ab \cos \alpha \Rightarrow \cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{ab} = \frac{1 \cdot 2 + 3 \cdot 2 + 1 \cdot \lambda}{\sqrt{1^2 + 3^2 + 1^2} \sqrt{2^2 + 2^2 + \lambda^2}} = \frac{8 + \lambda}{\sqrt{11} \sqrt{8 + \lambda^2}} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow 0,5^2 = \frac{(8 + \lambda)^2}{11 \cdot (8 + \lambda^2)} \Rightarrow 22 + 2,75\lambda^2 = 64 + \lambda^2 + 16\lambda \Rightarrow 1,75\lambda^2 - 16\lambda - 42 = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \lambda = \frac{16 \pm \sqrt{16^2 - 4 \cdot 1,75 \cdot (-42)}}{3,5} = \frac{16 \pm 23,45}{3,5} = 11,27$$

27.- El producto vectorial del vector $\vec{a} = 2\vec{i} - 3\vec{j} - 4\vec{k}$ por el vector $\vec{b} = -\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}$ es el vector

- 1) $5\vec{i} - 3\vec{j} + \vec{k}$ 2) $5\vec{i} + 2\vec{j} - 4\vec{k}$ 3) $-5\vec{i} - 3\vec{j} + \vec{k}$ 4) $5\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}$

Opción 4

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -3 & -4 \\ -1 & 2 & 1 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} -3 & -4 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} 2 & -4 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} 2 & -3 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} =$$

$$= \vec{i}(-3+8) - \vec{j}(2-4) + \vec{k}(4-3) = 5\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}$$

Opción 4

28.- Dados los vectores

$\vec{a} = 2\vec{i} - \vec{j} + \vec{k}$, $\vec{b} = -3\vec{i} + 3\vec{j} + 3\vec{k}$, $\vec{c} = 4\vec{i} - 2\vec{j} + 2\vec{k}$ el producto $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$ vale

- 1) 0 2) 1 3) 2 4) 6

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -1 & 1 \\ -3 & 3 & 3 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 3 & 3 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -3 & 3 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ -3 & 3 \end{vmatrix} =$$

$$= \vec{i}(-3-3) - \vec{j}(6+3) + \vec{k}(6-3) = -6\vec{i} - 9\vec{j} + 3\vec{k}$$

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = (-6\vec{i} - 9\vec{j} + 3\vec{k}) \cdot (4\vec{i} - 2\vec{j} + 2\vec{k}) = -6 \cdot 4 + 9 \cdot 2 + 3 \cdot 2 = 0 \quad \text{Opción 1)}$$

29.-Dados los vectores $\vec{a}=3\vec{i}+5\vec{j}+4\vec{k}$ y $\vec{b}=-\vec{i}+2\vec{j}+3\vec{k}$ los cuales están aplicados en el punto $(-1,0,-2)$ la suma del momento de \vec{a} respecto del origen más el momento de \vec{b} también respecto del origen da como resultado

- 1) $14\vec{i}+3\vec{j}+4\vec{k}$ 2) $14\vec{i}+3\vec{j}-7\vec{k}$ 3) $14\vec{i}+3\vec{j}-7\vec{k}$
 4) $14\vec{i}+3\vec{j}-7\vec{k}$

El momento de un vector \vec{a} respecto de un punto es $\vec{M}=\vec{r}\times\vec{a}$

El vector \vec{r} tiene su origen en el punto $(0,0,0)$ y su extremo en el punto $(-1,0,-2)$

$$\vec{r}=(-1-0)\vec{i}+(0-0)\vec{j}+(-2-0)\vec{k}=-\vec{i}-2\vec{k}$$

$$\begin{aligned}\vec{M}_a &= \vec{r}\times\vec{a} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -1 & 0 & -2 \\ 3 & 5 & 4 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} 0 & -2 \\ 5 & 4 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} -1 & -2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ 3 & 5 \end{vmatrix} = \\ &= (2\cdot 5)\vec{i} - (-4+6)\vec{j} - 5\vec{k} = 10\vec{i} - 2\vec{j} - 5\vec{k}\end{aligned}$$

Momento del vector \vec{b}

$$\begin{aligned}\vec{M}_b &= \vec{r}\times\vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -1 & 0 & -2 \\ -1 & 2 & 3 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} 0 & -2 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} -1 & -2 \\ -1 & 3 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} = \\ &= \vec{i}\cdot[-(-2\cdot 2)] - \vec{j}(-3-2) + \vec{k}\cdot(-2) = 4\vec{i} + 5\vec{j} - 2\vec{k}\end{aligned}$$

$$\vec{M}_r = \vec{M}_a + \vec{M}_b = 14\vec{i} + 3\vec{j} - 7\vec{k} \quad \text{Opción 4}$$

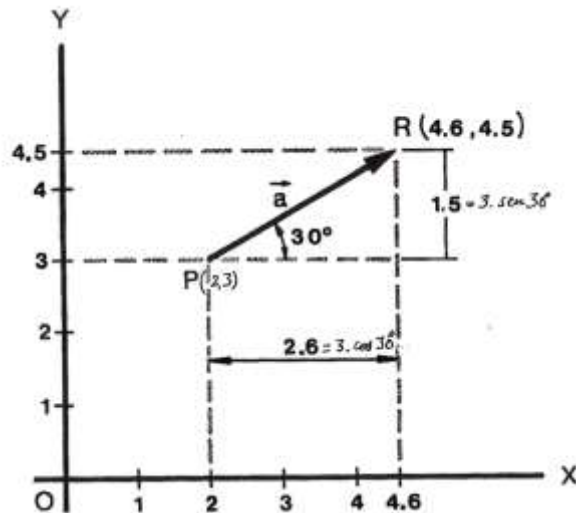
30.- Un vector \vec{a} tiene de módulo 3, carece de componente \vec{k} , su origen es el punto $(2,3,0)$ y forma ángulos de 30° y 60° con los ejes X e Y respectivamente, su momento respecto del punto $P(5,3,-7)$ es

- 1) $10,5\vec{i}+18,2\vec{j}$ 2) $10,5\vec{i}-18,2\vec{j}$
 3) $10,5\vec{i}+18,2\vec{j}+4,5\vec{k}$ 4) $-10,5\vec{i}+18,2\vec{j}-4,5\vec{k}$

El momento de un vector \vec{a} respecto de un punto es $\vec{M}=\vec{r}\times\vec{a}$

$$\text{Vector } \vec{r}=(2-5)\vec{i}+(3-3)\vec{j}+[0-(-7)]\vec{k}=-3\vec{i}+7\vec{k}$$

El vector \vec{a} está en el plano XY ya que carece de componente Z . En la figura se ha dibujado el vector \vec{a} a partir del origen punto $P(2,3)$ y su extremos es $R(4,6,4,5)$.



$$\text{Vector } \vec{a} = (4,6 - 2)\vec{i} + (4,5 - 3)\vec{j} = 2,6\vec{i} + 1,5\vec{j}$$

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{a} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -3 & 0 & 7 \\ 2,6 & 1,5 & 0 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} 0 & 7 \\ 1,5 & 0 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} -3 & 7 \\ 2,6 & 0 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} -3 & 0 \\ 2,6 & 1,5 \end{vmatrix} = \quad \text{Opción 4)}$$

$$= (-7 \cdot 1,5)\vec{i} + (7 \cdot 2,6)\vec{j} - 4,5\vec{k} = -10,5\vec{i} + 18,2\vec{j} - 4,5\vec{k}$$

31.-Dado el vector $\vec{a} = r(\vec{i} \cos \omega t + \vec{j} \sin \omega t)$, siendo r y ω constantes y t variable escalar independiente, su derivada y su módulo son:

- 1) $r\omega(\vec{i} \sin \omega t + \vec{j} \cos \omega t)$; $r\omega$; 2) $r\omega(\vec{i} \sin \omega t - \vec{j} \cos \omega t)$; $r^2\omega$
 3) $r\omega(-\vec{i} \sin \omega t + \vec{j} \cos \omega t)$; $r\omega$; 4) $r\omega(-\vec{i} \sin \omega t + \vec{j} \cos \omega t)$; $r\omega^2$

$$\frac{d\vec{a}}{dt} = r \frac{d[\vec{i} \cos \omega t + \vec{j} \sin \omega t]}{dt} = r[-\vec{i} \omega \sin \omega t + \vec{j} \omega \cos \omega t] \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \frac{d\vec{a}}{dt} = r\omega(-\vec{i} \sin \omega t + \vec{j} \cos \omega t)$$

$$\left| \frac{d\vec{a}}{dt} \right| = \sqrt{(r\omega \sin \omega t)^2 + (r\omega \cos \omega t)^2} = r\omega \quad \text{Opción 3)}$$

32.-Dado el vector de posición de un móvil $\vec{r} = 4t^3 \vec{i} + 6t^2 \vec{j} + 10t \vec{k}$ su velocidad y su aceleración son:

1) $\vec{v} = 12t^2 \vec{i} - 12t \vec{j} + 10\vec{k}$; $\vec{a} = 24t \vec{i} - 12 \vec{j}$

2) $\vec{v} = 12t^2 \vec{i} + 12t \vec{j} + 10\vec{k}$; $\vec{a} = 24t \vec{i} + 12 \vec{j}$

3) $\vec{v} = 12t^2 \vec{i} - 12t \vec{j} + 10\vec{k}$; $\vec{a} = \vec{0}$

4) $\vec{v} = 12t^3 \vec{i} - 12t^2 \vec{j} + 10\vec{k}$; $\vec{a} = 24t \vec{i} - 12 \vec{j}$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d}{dt}(4t^3 \vec{i} + 6t^2 \vec{j} + 10t \vec{k}) = 12t^2 \vec{i} + 12t \vec{j} + 10\vec{k}$$

Opción 2)

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(12t^2 \vec{i} + 12t \vec{j} + 10\vec{k}) = 24t \vec{i} + 12 \vec{j}$$

HEUREMA-FQ